

FUTURA LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PILLOLE DI CITTADINANZA E DI RESPONSABILITÀ



CATANIA
Via Signorelli, 1 - tel./fax 095/434114

E. mail: CTIC89200C@istruzione.it
P.E.C. CTIC89200C@pec.istruzione.it
www.icxxsettembre.edu.it

CURRICOLO VERTICALE PER COMPETENZE CHIAVE EUROPEE E DI CITTADINANZA

Il curriculum verticale per competenze rappresenta il riferimento fondamentale per ogni docente nella progettazione delle attività didattiche e nei processi di valutazione degli alunni. Esso costituisce il fulcro educativo del Piano Triennale dell'Offerta Formativa (PTOF) e definisce, dalla scuola dell'infanzia alla scuola secondaria di primo grado, un percorso formativo unitario e coerente, caratterizzato da gradualità, continuità e progressione. Tale percorso descrive in modo organico le fasi e i ritmi dell'apprendimento dell'alunno, con particolare attenzione allo sviluppo delle competenze trasversali e disciplinari.

Il curriculum trae ispirazione dalle Indicazioni Nazionali per il curriculum della Scuola dell'Infanzia e del primo ciclo di istruzione (2012), dai traguardi delle Competenze Chiave Europee (Raccomandazione del Parlamento europeo e del Consiglio relativa alle competenze chiave per l'apprendimento permanente, 2018) e dalle Competenze di Cittadinanza definite dal Decreto n. 139 del 2007, relativo all'adempimento dell'obbligo di istruzione.

Il percorso curricolare si sviluppa in senso verticale, dalla scuola dell'infanzia alla scuola secondaria di primo grado, secondo una struttura a spirale che prevede un progressivo aumento della complessità degli apprendimenti. In particolare, esso valorizza:

- le competenze chiave europee di carattere trasversale, promosse all'interno di tutte le attività educative e didattiche, attraverso il contributo specifico di ciascuna disciplina;
- i traguardi per lo sviluppo delle competenze riferiti ai campi di esperienza e alle discipline, da conseguire al termine dei diversi segmenti del percorso formativo.

In particolare, il curriculum proposto nasce dalla necessità di garantire a ogni alunno il diritto a un percorso educativo unitario e completo, capace di favorire uno sviluppo armonico, articolato e globale della persona. Tale percorso accompagna l'alunno nel suo processo di crescita e di apprendimento, sostenendolo nella costruzione graduale della propria identità, anche attraverso i cambiamenti evolutivi che caratterizzano i diversi ordini di scuola.

Il curriculum, espressione dell'autonomia scolastica e della libertà di insegnamento, rende esplicite le scelte educative e culturali e l'identità della nostra istituzione scolastica, che attraverso la sua attuazione promuove, sviluppa e organizza processi di ricerca e di innovazione didattica.

Il nostro Istituto considera fondamentale garantire, oltre alla continuità orizzontale, anche quella verticale, con l'obiettivo di offrire all'alunno un percorso di sviluppo progressivo e armonico. Tale percorso mira a favorire una crescita completa e integrata della persona, sostenendo uno sviluppo articolato e multidimensionale che accompagni l'alunno nelle diverse fasi evolutive e nei passaggi tra i vari ordini di scuola, contribuendo alla costruzione di un'identità consapevole di cittadino attivo e responsabile.

LE NUOVE COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

Le Indicazioni Nazionali per il curricolo del 2012 individuano, quale finalità generale del processo formativo, il raggiungimento delle otto competenze chiave europee per l'apprendimento permanente.

Successivamente, la Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio dell'Unione Europea del 22 maggio 2018 ha aggiornato e sostituito il precedente quadro di riferimento definito con la Raccomandazione del 18 dicembre 2006.

La ridefinizione delle competenze chiave riflette i profondi cambiamenti di una società in continua trasformazione, sempre più articolata e complessa, nella quale ogni individuo è chiamato a possedere un ampio ventaglio di abilità e competenze e a svilupparle in modo continuo lungo l'intero arco della vita. Nel nuovo quadro di riferimento europeo, le competenze chiave sono concepite come strumenti fondamentali per la costruzione di società più eque e democratiche, rispondendo alle esigenze di una crescita inclusiva e sostenibile, di una maggiore coesione sociale e di un rafforzamento della cultura democratica. In tale prospettiva, la cittadinanza attiva e l'inclusione sociale rappresentano i principi centrali su cui si fonda l'impianto delle nuove competenze chiave.



Le 8 Competenza chiave

Competenza alfabetica funzionale	La competenza alfabetica funzionale consiste nell'individuare, comprendere, creare, esprimere e interpretare, in forma scritta in forma orale, concetti, sentimenti, fatti, stati d'animo. Tale competenza è di fondamentale importanza perché premessa per gli apprendimenti successivi e per qualsiasi interazione sociale.
Competenza multilinguistica	La competenza multilinguistica definisce la capacità di utilizzare diverse lingue in modo appropriato ed efficace allo scopo di comunicare. In linea di massima essa condivide le abilità principali con la competenza alfabetica: si basa sulla capacità di comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) in una gamma appropriata di contesti sociali e culturali a seconda dei desideri o delle esigenze individuali. Le competenze linguistiche comprendono una dimensione storica e competenze interculturali. Tale competenza si basa sulla capacità di mediare tra diverse lingue e mezzi di comunicazione, come indicato nel quadro comune europeo di riferimento. Secondo le circostanze, essa può comprendere il mantenimento e l'ulteriore sviluppo delle competenze relative alla lingua madre, nonché l'acquisizione della lingua ufficiale o delle lingue ufficiali di un paese.
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	La competenza matematica è la capacità di sviluppare e applicare il pensiero e la comprensione matematici per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Si basa sulla padronanza della competenza aritmetico-matematica e comporta la capacità di e la disponibilità a usare modelli matematici di pensiero e di presentazione: formule, modelli, costrutti, grafici, diagrammi. La competenza in Scienze, Tecnologie ed Ingegneria si riferisce alla capacità di spiegare il mondo che ci circonda usando l'insieme delle conoscenze e delle metodologie, comprese l'osservazione e la sperimentazione, per identificare le problematiche e trarre conclusioni che siano basate su fatti empirici, e alla disponibilità a farlo. Le competenze in tecnologie e ingegneria sono applicazioni di tali conoscenze e metodologie per dare risposta ai desideri o ai bisogni avvertiti dagli esseri umani.
Competenza digitale	La competenza digitale presuppone l'interesse per le tecnologie digitali e il loro utilizzo con dimestichezza e spirito critico e responsabile per apprendere, lavorare e partecipare alla società. Essa comprende l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione, l'alfabetizzazione mediatica, la creazione di contenuti digitali (inclusa la programmazione), la sicurezza (compreso l'essere a proprio agio nel mondo digitale e possedere competenze relative alla cybersicurezza), le questioni legate alla proprietà intellettuale, la risoluzione di problemi e il pensiero critico

Competenza in materia di cittadinanza	La competenza in materia di cittadinanza si riferisce alla capacità di agire da cittadini responsabili e di partecipare pienamente alla vita civica e sociale, in base alla comprensione delle strutture e dei concetti sociali, economici, giuridici e politici oltre che dell'evoluzione a livello globale e della sostenibilità. La competenza di cittadinanza è associabile alla competenza personale, sociale e di imparare ad imparare. Ciò che la contraddistingue è il porre un'attenzione particolare alla dimensione di cittadino e, quindi, alla partecipazione alla vita sociale e politica e non soltanto al proprio personale vissuto individuale, vedendo la singola persona come componente di una società e come cittadino attivo e partecipe.
Competenza imprenditoriale	La competenza imprenditoriale si riferisce alla capacità di agire sulla base di idee e opportunità e di trasformarle in valori per gli altri. Si fonda sulla creatività, sul pensiero critico e sulla risoluzione di problemi, sull'iniziativa e sulla perseveranza, nonché sulla capacità di lavorare in modalità collaborativa al fine di programmare e gestire progetti che hanno un valore culturale, sociale o finanziario. Consiste quindi nel riuscire: a concretizzare le idee per offrire un valore aggiunto alla società, ad analizzare in maniera critica e con un'ottica di problem solving l'idea creativa, a dare vita a progetti che portino maggior benessere agli altri, realizzandoli cooperando con gli altri
Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare	La competenza personale, sociale è la capacità di imparare ad imparare. Consiste nella capacità di riflettere su se stessi, di gestire efficacemente il tempo e le informazioni, di lavorare con gli altri in maniera costruttiva, di mantenersi resilienti e di gestire il proprio apprendimento e la propria carriera. Comprende la capacità di far fronte all'incertezza e alla complessità, di imparare ad imparare, favorire il proprio benessere fisico ed emotivo, di mantenere la salute fisica e mentale, nonché di essere in grado di condurre una vita attenta alla salute orientata al futuro, di empatizzare e di gestire il conflitto in un contesto favorevole ed inclusivo.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale.	La competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali implica la comprensione e il rispetto di come le idee e i significati vengono espressi creativamente e comunicati in diverse culture e tramite tutta una serie di arti e altre forme culturali. Presuppone l'impegno di capire, sviluppare ed esprimere le proprie idee e il senso della propria funzione o del proprio ruolo nella società in una serie di modi e contesti.

Scuola dell'Infanzia- Scuola Primaria- Scuola Secondaria di Primo Grado
Continuità e unitarietà del curricolo

Competenze chiave di cittadinanza, competenze chiave europee, Campi di Esperienza, Discipline

Competenze chiave di cittadinanza	Competenze Europee (raccomandazioni UE 22/05/2018)	CAMPI DI ESPERIENZA	DISCIPLINE AFFERENTI NEL CURRICOLO
1. Imparare ad imparare 2. Progettare	Competenza alfabetica funzionale Competenza multilinguistica	I discorsi e le parole	Tutte, in particolare Italiano e Lingue straniere
3. Comunicare 4. Collaborare e partecipare	Competenza matematica Competenza in scienze e tecnologie e ingegneria	La conoscenza del mondo	Tutte, in particolare Matematica Scienze e Tecnologia
5. Agire in modo autonomo e responsabile	Competenza digitale	Tutti	Tutte
6. Risolvere problemi	Competenza personale sociale Capacità di imparare a imparare	Il sé e l'altro	Tutte
7. Individuare collegamenti e relazioni	Competenza in materia di cittadinanza	Il sé e l'altro	Tutte
8. Acquisire e interpretare l'informazione	Competenza imprenditoriale	Tutti	Tutte, in particolare Italiano, Matematica, Tecnologia
	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Immagini, suoni, colori Il corpo e il movimento	Tutte, in particolare Storia, Geografia, Italiano, Arte e Immagine, Educazione Fisica, Religione.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- consapevolezza ed espressione culturale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COLLABORARE E PARTECIPARE
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SÉ E L'ALTRO
DESCRITTORE	Interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento dei diritti fondamentali degli altri.

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
-Manifestare il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti, controllati ed espressi in modo adeguato. -Conoscere elementi della storia personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità per sviluppare il senso di appartenenza. -Porre domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia.	Individuare i concetti relativi alle comunità di vita: famiglia, scuola e gruppo.	Comprendere i concetti relativi alle comunità di vita: famiglia, scuola e gruppo	Applicare in situazioni ordinarie i concetti relativi alle comunità di vita: famiglia, scuola e gruppo	Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia ...). -Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza. -Regole per la sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada. -Regole della vita e del lavoro in classe. - Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola,
	Individuare ruoli e azioni dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri adulti.	Conoscere ruoli e azioni dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri adulti.	Rappresentare ruoli e azioni dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri adulti.	
	Individuare la propria storia personale e familiare.	Rappresentare/ Conoscere/ la propria storia personale e familiare.	Riflettere sulla propria storia personale e familiare.	

Riflettere sui propri diritti e sui diritti degli altri, sui doveri, sui valori, sulle ragioni che determinano il proprio comportamento. -Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli. -Gioca e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini. -Individua e distingue chi è fonte di autorità e di responsabilità nei diversi contesti, seguire regole di comportamento e assumersi responsabilità. -Assume comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente.	-Individuare alcuni temi esistenziali: la gioia, la tristezza, l'amore per la vita -Individuare i contesti interculturali, le differenze di genere -Individuare i contesti di giustizia, i comportamenti morali -Individuare /Rappresentare/ compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe -Individuare progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti; -Partecipare alla vita della classe imparando le prime regole di routine	-Rappresentare/ Conoscere alcuni temi esistenziali -Rappresentare/Conoscere/ i contesti interculturali, le differenze di genere -Rappresentare/ Conoscere/ i contesti di giustizia, i comportamenti morali -Conoscere/Comprendere/compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe -Rappresentare/ conoscere/progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti; -Partecipare alla vita della classe cominciando a rispettare le regole di conversazione e affrontando alcune questioni ordinarie	-Comprendere alcuni temi esistenziali -Conoscere i contesti interculturali, le differenze di genere -Conoscere i contesti di giustizia, i comportamenti morali -Applicare /Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe -Comprendere/Eseguire progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti; -Partecipare alla vita democratica della classe	vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia ...). Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza. -Regole per la sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada. -Regole della vita e del lavoro in classe. -Significato della regola. -Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi).
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE			
DESCRITTORE	Sapersi inserire in modo attivo e consapevole nella vita sociale e far valere al suo interno i propri diritti e bisogni riconoscendo al contempo quelli altrui, le opportunità comuni, i limiti, le regole, le responsabilità.			
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SE E L'ALTRO – TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
-Individuare e distinguere chi è fonte di autorità e di responsabilità nei diversi contesti, seguire regole di comportamento e assumersi responsabilità. -Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente.	Muoversi nello spazio animato spontaneamente Conoscere l'organizzazione della vita scolastica Inserirsi facilmente nell'organizzazione della routine	Muoversi nello spazio animato con consapevolezza rispetto ad una indicazione del maestro -Conoscere e comprendere l'organizzazione della vita scolastica. -Inserirsi nell'organizzazione della vita scolastica spontaneamente.	-Muoversi nello spazio animato collocandosi in maniera coerente -Comprendere e relazionarsi agli altri in maniera coerente con l'organizzazione della vita scolastica. -Inserirsi nell'organizzazione della vita scolastica spontaneamente e autonomamente.	Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza Regole della vita e del lavoro in classe Significato della regola

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IMPRENDITRIALE			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	RISOLVERE PROBLEMI			
DESCRITTORE	Sapersi inserire in modo attivo e consapevole nella vita sociale e far valere al suo interno i propri diritti e bisogni riconoscendo al contempo quelli altrui, le opportunità comuni, i limiti, le regole, le responsabilità.			
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SE E L'ALTRO – TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	Abilità 3 anni	Abilità 4 anni	Abilità 5 anni	CONOSCENZE
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare Semplici progetti Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving	Individuare, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti.	Rappresentare, conoscere progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti.	Applicare, Simulare, Eseguiare progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti.	Regole della discussione, i ruoli e la loro funzione Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle e grafici) Fasi di un'azione Modalità di decisione
	Condividere i propri giochi con gli altri.	Rispettare il turno.	Rispettare le regole.	

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE COMPETENZA MULTILINGUISTICA COMPETENZA DIGITALE COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COMUNICARE			
DESCRITTORE	- Comprendere messaggi di genere diverso (quotidiano, letterario, tecnico, scientifico) e di complessità diversa, trasmessi utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali). - Rappresentare eventi, fenomeni, principi, concetti, norme, procedure, atteggiamenti, stati d'animo, emozioni, ecc. utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) e diverse conoscenze disciplinari, mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali).			
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SE E L'ALTRO -IL CORPO E IL MOVIMENTO-IMMAGINI, SUONI, COLORI – TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	Abilità 3 anni	Abilità 4 anni	Abilità 5 anni	CONOSCENZE
Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari campi d'esperienza	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione.	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti, delle decisioni prese con gli insegnanti.	Principali strutture della lingua Italiana

Comprendere testi di vario tipo letti da altri Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo dei linguaggi espressivi, artistici, visivi, multimediali (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura) Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative. Riconoscere i corpi e gli oggetti. Avviare la propria dimensione narrativa rispondendo a domande. Individuare semplici modalità di espressione guardando un'immagine. Esprimere le proprie emozioni parlandone o individuandole in immagini che gli sono sottoposte.	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative, ponendo domande. Riconoscere gli elementi del proprio corpo. Avviare la propria dimensione narrativa, completando un finale. Individuare semplici modalità di espressione guardando un'immagine e descrivendone le caratteristiche. Esprimere le proprie emozioni, rispondendo a domande dell'insegnante.	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative, ponendo domande, esprimendo sentimenti e bisogni, comunicando azioni e avvenimenti. Riconoscere, descrivere gli elementi del proprio corpo e degli oggetti intorno a sé. Avviare la propria dimensione narrativa, illustrarla. Individuare modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti interloquendo con l'insegnante. Esprimere le proprie emozioni, descrivendole.	Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali Principi essenziali di organizzazione del discorso Principali connettivi logici Parti variabili del discorso e gli elementi principali della frase semplice. Tecniche di rappresentazione grafica, plastica, audiovisiva, corporea Gioco simbolico Il corpo e le differenze di genere
--	--	---	---	---

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	IMPARARE AD IMPARARE			
DESCRITTORE	Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro.			
CAMPI DI ESPERIENZA	TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
-Acquisire ed interpretare l'informazione. -Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti. -Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Individuare compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di sezione. Ricordare brevi sequenze parlate. Ricorrere all'insegnante quando se ne ha bisogno	Rappresentare/ Conoscere/ compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di sezione. Utilizzare semplici ritmi di memorizzazione. Ricorrere all'insegnante quando se ne ha bisogno e chiedere	Comprendere/Applicare/Simulare / Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe. Utilizzare strategie di memorizzazione Riferirsi all'insegnante esprimendo con chiarezza i bisogni.	Semplici strategie di memorizzazione Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI			
DESCRITTORE	Individuare e rappresentare, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, e lontani nello spazio e nel tempo, cogliendone la natura sistemica, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti e la loro natura probabilistica			
CAMPI DI ESPERIENZA	LA CONOSCENZA DEL MONDO – oggetti, fenomeni, viventi, numero e spazio			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti	Individuare semplici collegamenti tra informazioni ordinarie, relative alle routine Individuare alcune semplici informazioni fornite dall'insegnante.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni ordinarie, relative alle routine Individuare alcune semplici informazioni fornite dall'insegnante.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto.	Semplici strategie di memorizzazione Conoscere le opportunità disponibili Cercare consigli, informazioni e sostegno ove necessario
COMPETENZE CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE			
DESCRITTORE	Acquisire ed interpretare criticamente l'informazione ricevuta nei diversi ambiti ed attraverso diversi strumenti comunicativi, valutandone l'attendibilità e l'utilità, distinguendo fatti e opinioni.			
CAMPI DI ESPERIENZA	LA CONOSCENZA DEL MONDO: oggetti, fenomeni, viventi, numero e spazio – TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
-Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Imparare i nomi degli oggetti utili. Individuare i contesti di informazioni semplici. Distinguere i contesti quotidiani di informazioni semplici.	Usare adeguatamente gli oggetti di uso comune. Descrivere le operazioni che sono servite per usare gli oggetti comuni. Elaborare semplici contesti in cui collocare le informazioni ricevute.	Distinguere e utilizzare gli oggetti a seconda dell'uso. Individuare, descrivere, applicare in contesti sociali ridotti le operazioni che servono per usare gli oggetti comuni. Elaborare semplici contesti in cui collocare le informazioni ricevute e saperli descrivere.	Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro.
COMPETENZE CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IMPRENDITORIALE			

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	PROGETTARE			
DESCRITTORE	Elaborare e realizzare progetti riguardanti lo sviluppo delle proprie attività di studio e di lavoro, utilizzando le conoscenze apprese per stabilire obiettivi significativi e realistici e le relative priorità, valutando i vincoli e le possibilità esistenti, definendo strategie di azione e verificando i risultati raggiunti.			
CAMPI DI ESPERIENZA	TUTTI			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari campi d'esperienza Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni Pianificare e organizzare il proprio lavoro; Realizzare semplici progetti	Conoscere oggetti e strumenti di uso quotidiano Scegliere materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto Proporre la realizzazione di un semplice oggetto Partecipare alla realizzazione di un semplice progetto per un fine comune	Conoscere, descrivere oggetti e strumenti di uso quotidiano Scegliere e descrivere materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto Proporre la realizzazione di un semplice oggetto. Progettare insieme semplici decisioni e soluzioni	Utilizzare oggetti e strumenti di uso quotidiano Scegliere e organizzare materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto. Descrivere le operazioni che conviene fare per realizzare un semplice oggetto. Riferire le fasi di realizzazione di un semplice lavoro e individuare i materiali e gli strumenti utilizzati	Regole della discussione I ruoli e la loro funzione Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) Fasi di un'azione Modalità di decisione

Le “evidenze” descrivono il nucleo essenziale della competenza, sono un insieme di compiti, di performance che – se portati a termine dagli alunni con autonomia e responsabilità, in modo graduato per complessità e difficoltà nel corso degli anni – testimoniano l’agire competente. Gli insegnanti prepareranno le attività in modo che gli alunni, nello svolgimento di compiti significativi, di unità di apprendimento, nel lavoro quotidiano, possano agire in modo da mostrare le “evidenze” e i livelli di competenza posseduti. Poiché i Traguardi sono espressi quasi sempre come dei buoni “comportamenti vedetta” che manifestano la competenza, essi sono stati impiegati come “evidenze”. Del resto, essi sono l’elemento da considerare per la valutazione dell’evoluzione della competenza dei bambini durante l’esperienza della scuola del primo ciclo.

EVIDENZE	
COLLABORARE E PARTECIPARE	• Ascolta e rispetta gli adulti e i compagni • Aspettare il proprio turno prima di parlare; ascoltare prima di chiedere • Comunica e collabora con i compagni e gli insegnanti • Interpone un tempo ragionevole tra le richieste e la loro soddisfazione, tollerando anche eventuali frustrazioni • Partecipa alle attività senza escludere nessuno • Intuisce di avere un proprio ruolo in famiglia e nel gruppo, anche come primo approccio alla consapevolezza dei diritti e dei doveri di ciascuno

AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE	• Conosce ed utilizza autonomamente gli spazi scolastici • Ha acquisito una buona autonomia personale (vestirsi, mangiare, igiene personale ...) • Sa utilizzare il materiale occorrente per eseguire un dato lavoro • Organizza e porta a termine un'attività nei tempi richiesti • Riordina i materiali utilizzati • Riconosce gli oggetti che gli appartengono • Ascolta e segue le istruzioni date • Accetta aiuto, osservazioni, indicazioni e richieste
COMUNICARE E COMPRENDERE	• Ascolta con attenzione • Interviene nella conversazione in modo adeguato • Partecipa in modo attivo alle attività proposte • Chiede spiegazioni • Comunica le proprie esperienze • Esprime opinioni personali • Mantiene l'attenzione per il tempo richiesto • Si esprime e comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale e non verbale che utilizza in diverse situazioni comunicative • Usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole • Ha il piacere di provare, di partecipare, di fare, senza scoraggiarsi • Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia
IMPARARE AD IMPARARE PROGETTARE	• Si dimostra fiducioso nelle proprie capacità • Riconosce, esprime e cerca di controllare le emozioni primarie • È consapevole delle proprie capacità e attitudini • È in grado di analizzare situazioni e di operare delle scelte • È in grado di assumere responsabilità • Conosce le diverse parti del corpo e le differenze sessuali
RISOLVERE PROBLEMI ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	• Esprime un parere personale rispetto all'attività intrapresa (è stato difficile perché ...) • Sa attendere, rimandare la soddisfazione di un bisogno; • Individuare problemi e formulare semplici ipotesi e procedure risolutive; • Ricavare informazioni da spiegazioni, schemi, tabelle, filmati ... • Utilizzare strumenti predisposti per organizzare dati • Sa concentrarsi su un obiettivo; • Affronta positivamente le difficoltà

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE NELLA SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- consapevolezza ed espressione culturale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COLLABORARE E PARTECIPARE			
DESCRITTORE	Interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento dei diritti fondamentali degli altri.			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DIRIFERIMENTO	STORIA, ED.CIVICA – TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	• Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini(istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali • Apartiredall’ambitoscolastico,assumereresponsabilmenteatteggiamenti,ruoliecomportamentidi partecipazione attiva e comunitaria • Svilupparemodalitàconsapevolidieserciziodellaconvivenzacivile,diconsapevolezzadisé,rispettodellediversità,di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle. • Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Acquisire autonomia operativa e consapevolezza delle proprie capacità	Acquisire comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia di sé	Acquisire comportamenti di autonomia, autocontrollo, fiducia di sé	Individuare e rispettare i ruoli all’interno dei gruppi di appartenenza	Individuare e rispettare i ruoli all’interno dei gruppi di appartenenza
Avere rispetto di sé e dell’altro;	Accettare, rispettare gli altri e i diversi da sé.	Accettare, rispettare gli altri e i diversi da sé.	Utilizzare i servizi di cittadinanza offerti dal territorio in situazioni strutturate	Utilizzare i servizi di cittadinanza offerti dal territorio in situazioni strutturate
Accettare le diversità sia etniche che confessionali.	Conoscere e rispettare le regole dei vari ambienti in cui si vive.	Conoscere e rispettare le regole dei vari ambienti in cui si vive.	Apprezzare l’aiuto e il rispetto degli altri e di coloro che sono diversi da sé.	Apprezzare l’aiuto e il rispetto degli altri e di coloro che sono diversi da sé.

Saper distinguere alcuni temi esistenziali	Saper riconoscere alcuni temi esistenziali e saperli collegare in un contesto semplice	Riconoscere ed accettare l’altro nella sua identità/diversità.	Conoscere e Comprendere i contesti di giustizia, i comportamenti morali	Conoscere e Comprendere i contesti di giustizia, i comportamenti morali
Conoscere e comprendere i contesti interculturali, le differenze di genere.	Riconoscere ed accettare l’altro nella sua identità - diversità.	Riconoscere ed accettare l’altro nella sua identità - diversità.	Riconoscere ed accettare l’altro nella sua identità - diversità.	Riconoscere ed accettare l’altro nella sua identità - diversità.
Applicare /Simulare /Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Simulare compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Simulare compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe
Comprendere/Eseguire progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti	Comprendere/Applicare / /Eseguire progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti	Comprendere/Applicare /Simulare /Eseguire progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti	Ideare progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti	Ideare progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Gruppi sociali riferiti all’esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia ...) Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza Norme fondamentali della circolazione stradale come pedoni, ciclisti Regole della vita e del lavoro in classe Significato di regola e norma Significato dei termini: regola, tolleranza, lealtà e rispetto Organi e funzioni principali del Comune Principali servizi al cittadino presenti nella propria città Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi) Organi internazionali vicini all’esperienza dei bambini:UNICE, WWF		FINE SCUOLA PRIMARIA Significato di “gruppo” e di “comunità” Significato di essere “cittadino” Significato dell’essere cittadini del mondo Differenza fra “comunità” e“società” Struttura del comune, della provincia e della Regione Significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto Diverse forme di esercizio di democrazia nella scuola Strutture presenti sul territorio,atte a migliorare e d offrire dei servizi utili alla cittadinanza Costituzione e alcuni articoli fondamentali Carte dei Diritti dell’Uomo e dell’Infanzia e i contenuti essenziali Norme fondamentali relative al codice stradale Organi internazionali, per scopi umanitari e difesa dell’ambiente vicini all’esperienza: ONU, UNICEF, WWF....	
COMPETENZA CHIAVE	AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE			
DI CITTADINANZA				
DESCRITTORE	Sapersi inserire in modo attivo e consapevole nella vita sociale e far valere al suo interno i propri diritti e bisogni riconoscendo al contempo quelli altrui, le opportunità comuni, i limiti, le regole,le responsabilità.			

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	STORIA, ED. CIVICA– TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	- Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali - Apartire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria - Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, di rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle. - Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Muoversi nello spazio utilizzando parametri comuni	Muoversi nello spazio utilizzando parametri comuni e rispettandoli.	Muoversi nello spazio sociale in maniera coerente rispetto alle consegne	Muoversi nello spazio sociale in maniera coerente con le consegne e condividendo le difficoltà e le risorse.	Muoversi nello spazio sociale rispettando le consegne, condividendo le difficoltà e le risorse e proponendo nuovi scenari.
Utilizzare l'organizzazione della vita scolastica in coerenza con i bisogni e le risorse.	Applicare l'organizzazione della vita scolastica in piccoli gruppi autonomamente.	Orientarsi nell'organizzazione della vita scolastica autonomamente.	Orientarsi nella vita scolastica rispettando le fasi, i turni, le scansioni e collaborando serenamente con gli altri durante queste fasi.	Orientarsi nell'organizzazione della vita scolastica autonomamente, contribuendo con le proprie proposte a migliorarla.
Inserirsi nella vita scolastica utilizzandone con coerenza i vari momenti.	Inserirsi nella vita scolastica conoscendo i propri diritti e i propri doveri rispetto alle routine.			
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia ...) Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza Norme fondamentali della circolazione stradale come pedoni, ciclisti Regole della vita e del lavoro in classe Significato di regola e norma Significato dei termini: regola, tolleranza, lealtà e rispetto Organi e funzioni principali del Comune Principali servizi al cittadino presenti nella propria città Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi) Organi internazionali vicini all'esperienza dei bambini: UNICEF, WWF		FINE SCUOLA PRIMARIA Significato di "gruppo" e di "comunità" Significato di essere "cittadino" Significato dell'essere cittadini del mondo Differenza fra "comunità" e "società" Struttura del comune, della provincia e della Regione Significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà Significato dei termini: regola, norma, patto, sanzione Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto Diverse forme di esercizio di democrazia nella scuola Strutture presenti sul territorio, atte a migliorare e ad offrire dei servizi utili alla cittadinanza Costituzione e alcuni articoli fondamentali Carte dei Diritti dell'Uomo e dell'Infanzia e i contenuti essenziali Norme fondamentali relative al codice stradale. Organi internazionali, per scopi umanitari e difesa dell'ambiente vicini all'esperienza: ONU, UNICEF, WWF....	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE

COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE COMPETENZA MULTILINGUISTICA COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONI CULTURALI

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COMUNICARE			
DESCRITTORE	- Comprendere messaggi di genere diverso (quotidiano, letterario, tecnico, scientifico) e di complessità diversa, trasmessi utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) mediante diversi supporti (cartacei, informatici emultimediali). - Rappresentare eventi, fenomeni, principi, concetti, norme, procedure, atteggiamenti, stati d’animo, emozioni, ecc. utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) e diverse conoscenze disciplinari, mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali).			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	ITALIANO, LINGUA INGLESE, 2^ LINGUA COMUNITARIA, Ed. FISICA, ARTE, MUSICA – TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l’interazione comunicativa verbale e scritta in vari contesti Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi. Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento. Utilizzare il linguaggio del corpo per esprimere emozioni e stati d’animo Usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per supportare il proprio lavoro, avanzare ipotesi e validarle, per auto valutarsi e per presentare i risultati del lavoro; Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell’informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall’attività di studio . Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell’uso delle tecnologie dell’informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate Ricerca informazioni, selezionarle e sintetizzarle, sviluppare le proprie idee utilizzando le TIC e condividerle con altri Interagire oralmente e per iscritto in L2 in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l’uso degli strumenti digitali;			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Individuare le parole chiave delle azioni di cittadinanza	Esporre in maniera concreta i comportamenti messi in atto di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.	Esporre in maniera precisa e sequenziale i comportamenti messi in atto di autonomia, autocontrollo, fiducia in sé.	Individuare le tipologie di linguaggio più opportune per esprimere le proprie idee, per manifestare decisioni prese in gruppo.	Individuare le tipologie di linguaggio più opportune per esprimere le proprie idee, per manifestare decisioni prese in gruppo.
Interagire con altri ponendo domande, esprimendo stati d’animo e semplici ragionamenti.	Interagire con altri cooperando per la buona riuscita di un lavoro o di un’attività	Individuare modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti interiorizzati, delle decisioni prese con le maestre, delle votazioni e delle discussioni.	Individuare nel verbale, nella bacheca del Consiglio di Cooperazione e nel circle time alcuni strumenti di comunicazione efficace.	Individuare nel verbale, nella bacheca del Consiglio di Cooperazione e nel circle time alcuni strumenti di comunicazione efficace.

Riconoscere le esigenze del proprio corpo e saperle esprimere.	Individuare modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti interiorizzati, delle decisioni prese con le maestre, delle votazioni e delle discussioni.	Essere puntuali e responsabili nello svolgimento degli incarichi affidati.	Organizzare in modo autonomo spazi e materiali nei diversi contesti.	Gestire in modo autonomo spazi e materiali nei diversi contesti.
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni Modalità di rappresentazione grafica(schemi, tabelle, grafici) Fasi di un problema Fasi di un'azione Modalità di decisione Modalità di decisione riflessiva Le fasi di una procedura Diagrammi di flusso Fasi del problem solving		FINE SCUOLA PRIMARIA Modalità di decisione riflessiva . Le fasi di una procedura Diagrammi di flusso Fasi del problem solving	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	RISOLVERE PROBLEMI			
DESCRITTORE	Affrontare situazioni problematiche costruendo e verificando ipotesi, individuando le fonti e le risorse adeguate, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline.			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA			
COMPETENZE SPECIFICHE	• Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni • Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo; • Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici • Risolvere facili problemi (non necessariamente ristretti ad un unico ambito) mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati e spiegando a parole il procedimento seguito • Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Trascrivere ed evidenziare un percorso, un elenco di regole	Manifestare il proprio punto di vista e le esigenze personali in forma corretta e adeguata.	Manifestare il proprio punto di vista e le esigenze personali in forma corretta e adeguata.	Elaborare soluzioni riguardanti la tematica della Cittadinanza.	Elaborare soluzioni riguardanti le tematiche della Cittadinanza
Interagire correttamente con gli adulti.	Interagire correttamente con i pari e con gli adulti.	Interagire correttamente con i pari e con gli adulti	Interagire correttamente con i pari e con gli adulti.	Interagire correttamente con i pari e con gli adulti.
Riconoscere le esigenze del proprio corpo e della sua crescita	Cooperare per la soluzione di problemi comuni	Cooperare per la soluzione di problemi comuni	Trovare in autonomia la soluzione a problemi comuni e personali.	Trovare in autonomia la soluzione a problemi comuni e personali.
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) Fasi di un problema Fasi di un'azione Modalità di decisione Modalità di decisione riflessiva Le fasi di una procedura Diagrammi di flusso Fasi del problem solving		FINE SCUOLA PRIMARIA Modalità di decisione riflessiva Le fasi di una procedura Diagrammi di flusso Fasi del problem solving	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE

COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	IMPARARE AD IMPARARE				
DESCRITTORE	Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie edel proprio metodo di studio e di lavoro.				
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	TUTTE				
COMPETENZE SPECIFICHE	Acquisire un proprio metodo di studio Reperisce informazioni da varie fonti Organizza le informazioni (ordinare – confrontare – collegare) Applica strategie di studio Argomenta in modo critico le conoscenze acquisite				
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI	
Formulare domande su argomenti trattati	Riordinare e raggruppare secondo criteri diversi.	Mantenere costanti la curiosità, l’interesse e l’impegno nel tempo per perseguire obiettivi.	Confrontare il lavoro eseguito con i risultati richiesti	Sviluppare criteri per valutare la qualità di un risultato o per sostenere un argomento .	
Ipotizzare soluzioni su semplici problemi di esperienza.	Comprendere, memorizzare, selezionare e sintetizzare informazioni. Osservare e rilevare eventi.	Riconoscere l’importanza dell’attenzione e della concentrazione per lo svolgimento di un compito.	Utilizzare strategie per organizzare, pianificare e correggere un compito.	Utilizzare le risorse per la crescita personale e consapevole. Imparare da e con altre persone.	
Comprendere ciò che è giusto , ciò che è sbagliato, e perché.	Utilizzare un linguaggio appropriato rispondendo in modo pertinente al contesto della comunicazione.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite con conoscenze già possedute.	Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute	Saper cercare informazioni da fonti di diverso tipo.	
Avere un approccio positivo a nuove esperienze.	Generare idee fantasiose in risposta a stimoli.	Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d’esperienza quotidiana	Discutere e/o argomentare recuperando le conoscenze acquisite	Realizzare, testare e migliorare sequenze di istruzioni per realizzare oggetti. Creare e compilare i moduli Interpretare e generare tabelle, diagrammi e grafici.	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI			
COMPETENZE SPECIFICHE	Individuare e rappresentare, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, e lontani nello spazio e nel tempo, cogliendone la natura sistemica, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti e la loro natura probabilistica			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA			
COMPETENZE SPECIFICHE	Individuare collegamenti e relazioni; collocare e collocarsi nello spazio collocare situazioni ed eventi nel tempo raggruppare – classificare- seriare- quantificare			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Individuare rapporti spazio- temporali, di causa ed effetto, tra eventi riferiti a situazioni iconiche	Individuare relazioni e collegamenti tratti da semplici letture libere o guidate dall'adulto.	Individuare informazioni dettagliate da situazioni osservate o da letture proposte.	Individuare autonomamente informazioni ed effettuare collegamenti tra eventi e cause.	Ricavare informazioni esplicite e/o implicite da letture o osservazioni dirette ed effettuare collegamenti tra eventi e cause.
Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici situazioni didattiche.	Utilizzare e applicare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto.	Individuare nelle produzioni orali e scritte i diversi contesti disciplinari, i collegamenti di causa, successione, ordine, quantità.	Individuare, Elencare nelle produzioni orali e scritte altrui i diversi contesti disciplinari, i collegamenti di causa, successione, ordine, quantità.	Esplorare sia nelle proprie produzioni orali e scritte sia in quelle altrui i diversi contesti disciplinari, i collegamenti di causa, successione, ordine, quantità
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Semplici strategie di memorizzazione Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di organizzazione del tempo		FINE SCUOLA PRIMARIA Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali. Strategie di memorizzazione Strategie di studio Conoscere gli stili cognitivi di apprendimento Basi del ragionamento induttivo e deduttivo Ragionamento per analogie e differenze	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA				
COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA		ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
DESCRITTORE		Acquisire ed interpretare criticamente l'informazione ricevuta nei diversi ambiti ed attraverso diversi strumenti comunicativi,		
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO		MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA – TUTTE		
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Individuare rapporti spazio- temporali, di causa ed effetto, tra eventi riferiti a situazioni iconiche	Conoscere la funzione della regola nei diversi ambienti di vita quotidiana.	Conoscere la funzione delle informazioni, dei concetti, dei dibattiti argomentativi nei diversi ambienti di vita quotidiana.	Comprendere la funzione delle informazioni, dei concetti, dei dibattiti argomentativi nei diversi ambienti di vita quotidiana.	Descrivere e dibattere le acquisizioni circa la funzione delle informazioni, dei concetti, degli argomenti nei diversi ambienti di vita quotidiana.
Avere cura della propria igiene personale.	Orientarsi a riconoscere i concetti di diritto/dovere	Orientarsi a collocare le informazioni nei vari contesti disciplinari.	Orientarsi a collocare e a distinguere le informazioni nei vari contesti disciplinari.	Collocare, distinguere, descrivere le informazioni nei vari contesti disciplinari e condividerle con il piccolo gruppo.
Avere cura della propria igiene personale.	Orientarsi a riconoscere i concetti di diritto/dovere	Conoscere i linguaggi in cui sono tradotte le informazioni, i concetti, le argomentazioni.	Conoscere e comprendere i linguaggi in cui sono tradotte le informazioni, i concetti, le argomentazioni.	Selezionare e distinguere i linguaggi in cui sono tradotte le informazioni, i concetti, le
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA SCUOLA PRIMARIA Semplici strategie di memorizzazione Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di organizzazione del tempo		FINE SCUOLA PRIMARIA Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali. Strategie di memorizzazione Strategie di studio Conoscere gli stili cognitivi di apprendimento. Basi del ragionamento induttivo e deduttivo. Ragionamento per analogie e differenze	

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA:	PROGETTARE			
DESCRITTORE	Elaborare e realizzare progetti riguardanti lo sviluppo delle proprie attività di studio e di lavoro, utilizzando le conoscenze apprese per stabilire obiettivi significativi e realistici e le relative priorità, valutando i vincoli e le possibilità esistenti, definendo strategie di azione e verificando i risultati raggiunti.			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	• Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni • Assumere e portare a termine compiti e iniziative • Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti • Realizzare un semplice progetto per la costruzione di un oggetto coordinando risorse materiali e organizzative per raggiungere uno scopo			
ABILITÀ CLASSE 1^ - 6 ANNI	ABILITÀ CLASSE 2^ - 7 ANNI	ABILITÀ CLASSE 3^ - 8 ANNI	ABILITÀ CLASSE 4^ - 9 ANNI	ABILITÀ CLASSE 5^ - 10 ANNI
Descrivere l'ordine delle operazioni	Individuare modalità e tempi per manifestare il proprio punto di vista e le esigenze personali.	Individuare modalità e tempi per manifestare il proprio punto di vista e le esigenze personali.	Individuare tempi, spazi, modi per organizzare momenti di incontro (assemblee, Consigli, riunioni di lavoro)	Individuare tempi, spazi, modi per organizzare momenti di incontro (assemblee, Consigli, riunioni di lavoro)
Distinguere immagini, visioni, rappresentazioni per la realizzazione di un prodotto.	Elaborare immagini con gli elementi a disposizione.	Progettare compiti e ruoli per attivare iniziative, realizzare assemblee.	Progettare compiti e ruoli per attivare iniziative, realizzare assemblee, scegliendo gli obiettivi adeguati.	Progettare compiti e ruoli per attivare iniziative, realizzare assemblee, pianificando le operazioni
Applicare la funzione degli strumenti per realizzare un prodotto.	Pianificare la realizzazione di un semplice oggetto, elencando strumenti e materiali necessari			
Progettare le fasi di realizzazione di un semplice lavoro e individuare i materiali e gli strumenti utilizzati.	Organizzare le fasi di progettazione			
CONOSCENZE	FINE CLASSE TERZA PRIMARIA Regole della discussione I ruoli e la loro funzione Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) Fasi di un problema. Fasi di un'azione. Modalità di decisione		FINE SCUOLA PRIMARIA Strumenti per la decisione: tabelle dei pro e dei contro Modalità di decisione riflessiva Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale Le fasi di una procedura Diagrammi di flusso Fasi del problem solving	

EVIDENZE

Le “evidenze”: descrivono il nucleo essenziale della competenza, sono un insieme di compiti, di performance che – se portati a termine dagli alunni con autonomia e responsabilità, in modo graduato per complessità e difficoltà nel corso degli anni, testimoniano l’agire competente. Gli insegnanti prepareranno le attività in modo che gli alunni, nello svolgimento di compiti significativi, di unità di apprendimento, nel lavoro quotidiano, possano agire in modo da mostrare le “evidenze” e i livelli di competenza posseduti. Poiché i Traguardi sono espressi quasi sempre come dei buoni “comportamenti vedetta” che manifestano la competenza, essi sono stati impiegati come “evidenze”. Del resto essi sono l’elemento da considerare per la valutazione dell’evoluzione della competenza dei bambini durante l’esperienza della scuola del primo ciclo.

EVIDENZE	
Collaborare e partecipare	• Aspettare il proprio turno prima di parlare; ascoltare prima di chiedere • Collaborare all'elaborazione delle regole della classe e rispettarle • In un gruppo fare proposte che tengano conto anche delle opinioni ed esigenze altrui • Partecipare attivamente alle attività formali e non formali, senza escludere alcuno dalla conversazione o dalle attività • Assumere le conseguenze dei propri comportamenti, senza accampare giustificazioni dipendenti da fattori esterni • Assumere comportamenti rispettosi di sé, degli altri, dell’ambiente • Riflettere sul significato delle regole e delle norme di principio rilevanti nella vita quotidiana e sul senso dei comportamenti dei cittadini • Conoscere le associazioni della propria comunità e le loro funzioni • Conoscere gli Organi di governo e le funzioni degli Enti: Comune, Provincia, Regione • Conoscere gli Organi dello Stato e le funzioni di quelli principali: Presidente della Repubblica, Parlamento, Governo, Magistratura • Conoscere alcuni principi fondamentali della Costituzione e riflettere sul loro significato • Conoscere i principali Enti sovranazionali: UE, ONU... • Interiorizza in modo sempre più consapevole le regole del vivere insieme, estendendo l’attenzione ad un ambito sociale progressivamente più allargato e riferito anche a contesti nuovi • Ascolta gli altri • Interviene adeguatamente nelle conversazioni • Controlla la propria impulsività • Collabora nel gioco e nel lavoro di gruppo • Matura atteggiamenti improntati a sensibilità ed empatia, accoglienza e rispetto, onestà e senso di responsabilità • Sa ascoltare gli altri intervenendo in modo opportuno e pertinente nelle discussioni e negli scambi di idee • Chiede spiegazioni se non ha capito • Comunica attraverso i vari linguaggi • Esegue il lavoro assegnato si applica in modo adeguato alle sue potenzialità
Agire in modo autonomo e responsabile	• Ha acquisito una completa autonomia personale (cura di sé e delle proprie cose, organizzazione del materiale scolastico...) • È sempre fornito del materiale necessario • Sa predisporre il materiale per ogni attività • Sa svolgere in autonomia i compiti assegnati per casa • Utilizza in maniera adeguata i propri materiali, quelli dei compagni e quelli della scuola • Porta a termine le consegne

Comunicare e comprendere	• Interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, rispettando gli interlocutori, le regole della conversazione e osservando un registro adeguato al contesto e ai destinatari. • Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riferendone il significato ed esprimendo valutazioni e giudizi. • Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.). • Legge testi di vario genere e tipologia esprimendo giudizi e ricavandone informazioni. • Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. • Riconoscere e denominare correttamente i principali dispositivi di comunicazione ed informazione (TV, telefonia fissa e mobile, Computer nei suoi diversi tipi, ecc.). • Utilizzare i mezzi di comunicazione in uso a scuola in modo opportuno, rispettando le regole comuni definite e relative all'ambito in cui si trova ad operare • Essere in grado di identificare quale mezzo di comunicazione/informazione è più utile usare rispetto ad un compito dato
Imparare ad imparare Progettare	• Organizza il proprio apprendimento in modo autonomo. • Acquisisce un atteggiamento elastico, riflessivo, collaborativo, curioso e indipendente. • Comprende il valore dello sviluppo delle competenze essenziali per l'apprendimento permanente. • Acquisisce strategie di concentrazione e delle tecniche di problem solving. • Sa beneficiare del lavoro di squadra e riflettere sul proprio apprendimento. • Comprende i processi di apprendimento di competenze nuove. • Sintetizza, analizza ed applicare prove, i dati e le informazioni in una varietà di modi. • Raccoglie informazioni utilizzando format realizzati autonomamente.

Risolvere problemi Acquisire e interpretare l'informazione Individuare collegamenti e relazioni	• Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata. • Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana • Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo. • Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti. Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi. • Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità. • Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. • Riflette sulle scelte, decisioni e azioni personali e fornisce adeguata motivazione • Riconosce la molteplicità delle modalità operative e individua quelle praticabili rispetto alle situazioni, ai bisogni e alle inclinazioni personali • Spiega e motiva le modalità di lavoro adottate • Riconosce e affronta in modo positivo i problemi della quotidianità scolastica e non, attivando risorse personali, ricorrendo al sostegno di adulti/coetanei, condividendo soluzioni e risultati. • Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le interrelazioni con l'uomo e l'ambiente. • Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. • Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione e li utilizza in modo efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.
--	---

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE DI CITTADINANZA NELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare
- Competenza in materia di cittadinanza

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COLLABORARE E PARTECIPARE
DESCRITTORE	Interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento dei diritti fondamentali degli altri.
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE
DESCRITTORE	Sapersi inserire in modo attivo e consapevole nella vita sociale e far valere al suo interno i propri diritti e bisogni riconoscendo al contempo quelli altrui, le opportunità comuni, i limiti, le regole, le responsabilità.

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	STORIA, CITTADINANZA E COSTITUZIONE – TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Riconoscere i meccanismi e le organizzazioni che regolano i rapporti istituzionali e civili tra i cittadini, a livello locale e nazionale, e i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di	Riconoscere il valore dei regolamenti, delle regole della vita di classe, l'idea di Stato.	Conoscere le regole essenziali del codice stradale.	conoscere le regole essenziali del codice stradale.	Significato di "gruppo" e di "comunità"
	Individuare i ruoli all'interno dei gruppi di appartenenza.	Riconoscere il valore dei servizi di cittadinanza offerti dal territorio (palestre, parrocchia, associazioni, biblioteca).	Riconoscere il valore dei servizi di cittadinanza offerti dal territorio (palestre, parrocchia, associazioni, biblioteca).	Significato di essere "cittadino" e dell'essere cittadini del mondo Significato dei concetti di diritto, dovere, di responsabilità, di identità, di libertà Significato dei termini tolleranza, lealtà e rispetto Ruoli familiari, sociali, professionali, pubblici
	Rispettare i ruoli all'interno dei gruppi di appartenenza	Assumere spontaneamente l'impegno ad assolvere compiti all'interno della classe.	Redigere un rapporto, un documento istituzionale, il PTOF dei ragazzi e delle Ragazze	Diverse forme di esercizio di democrazia nella scuola Strutture presenti sul territorio, atte a migliorare e ad offrire dei servizi utili

partecipazione attiva e comunitaria. Sviluppare modalità rispettose di convivenza civile, di confronto responsabile e di dialogo, avere consapevolezza di sé, rispetto delle diversità; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e promuoverne il rispetto. Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza; riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo	conoscere le regole essenziali del codice stradale.		Assumere spontaneamente l'impegno ad assolvere compiti all'interno della classe, della scuola	alla cittadinanza Principi generali dell'organizzazione del Comune, della Provincia, della Regione e dello Stato (Consiglio Comunale dei ragazzi) La Costituzione: principi fondamentali e relativi alla struttura, organi dello Stato e loro funzioni, formazione delle leggi Carte dei Diritti dell'Uomo e dell'Infanzia e i contenuti. Norme fondamentali relative al codice stradale. Organi locali, nazionali e internazionali, per scopi sociali, economici, politici, umanitari e di difesa dell'ambiente Elementi di geografia utili a comprendere fenomeni sociali: migrazioni, distribuzione delle risorse, popolazioni del mondo e loro usi; clima, territorio e influssi umani Caratteristiche dell'informazione nella società contemporanea e mezzi di informazione Elementi generali di comunicazione interpersonale verbale e non verbale.
--	--	--	--	--

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA COMPETENZA IMPRENDITORIALE				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	RISOLVERE PROBLEMI			
DESCRITTORE	Affrontare situazioni problematiche costruendo e verificando ipotesi, individuando le fonti e le risorse adeguate, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline.			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA			
COMPETENZE SPECIFICHE Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo; Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici Risolvere facili problemi (non necessariamente ristretti ad un unico ambito) mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati e spiegando a parole il procedimento seguito Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving	ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
	Individuare modalità organizzative per lavorare il gruppo.	Individuare modi, tempi e spazi per intervenire in una situazione che preveda aiuto reciproco.	Assumere spontaneamente l'impegno ad assolvere compiti all'interno della classe, della scuola, del territorio.	Le fasi di una procedura Modalità di decisione riflessiva
	Confrontarsi con il punto di vista altrui.	Individua strategie di risoluzione non violenta dei conflitti.	Individua strategie di risoluzione non violenta dei conflitti.	Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi Principali rappresentazioni di un oggetto matematico Tecniche risolutive di un problema Diagrammi di flusso Fasi del problem solving

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE

COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE

COMPETENZA MULTILINGUISTICA

COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA

COMUNICARE

DESCRIPTORI

Comprendere messaggi di genere diverso (quotidiano, letterario, tecnico, scientifico) e di complessità diversa, trasmessi utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali).
Rappresentare eventi, fenomeni, principi, concetti, norme, procedure, atteggiamenti, stati d'animo, emozioni, ecc. utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) e diverse conoscenze disciplinari, mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali)

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO

ITALIANO, LINGUA INGLESE, 2^ LINGUA COMUNITARIA, Ed.FISICA, ARTE, MUSICA – TUTTE

COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale e scritta in vari contesti Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo. Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi. Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento. Usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per supportare il proprio lavoro, avanzare ipotesi e validarle, per auto valutarsi e per presentare i risultati del lavoro. Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio. Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate. Ricerca informazioni, selezionarle e sintetizzarle, sviluppare le proprie idee utilizzando le TIC ed e condividerle con altri. Interagire oralmente e per iscritto in L2 in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali	• Comprendere e utilizzare codici diversi (verbale, grafico, iconografico, musicale ...) e trasporre da un codice all'altro mediante vari supporti (cartacei, informatici e multimediali). • Esporre in modo pertinente e comprensibile il proprio pensiero. • Riferire in modo chiaro e ordinato i contenuti proposti • Intervenire a proposito e in maniera coerente durante una conversazione.	• Comprendere e analizzare messaggi verbali, grafici, iconografici, gestuali e musicali di media difficoltà mediante vari supporti (cartacei, informatici e multimediali). • Esprimere le proprie idee in modo chiaro e adeguato alla situazione comunicativa. • Riferire in modo ordinato ed esauriente i contenuti proposti.	• Comprendere, analizzare a fondo e utilizzare adeguatamente messaggi verbali, grafici, iconografici, gestuali e musicale mediante vari supporti (cartacei, informatici e multimediali). • Argomentare la propria tesi su un tema proposto con motivazioni valide. • Riferire i contenuti studiati, dopo averli rielaborati, utilizzando il lessico specifico di ogni disciplina.	Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali e scritte in contesti formali e informali Contesto, scopo, destinatario della comunicazione Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale Procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, email, chat, social network, protezione degli account, download, diritto d'autore, ecc.) Fonti di pericolo e procedure di sicurezza

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE				
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	IMPARARE AD IMPARARE			
DESCRITTORE	Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro.			
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	TUTTE			
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Acquisire un proprio metodo di studio Reperisce informazioni da varie fonti Organizzare le informazioni (ordinare – confrontare – collegare) Applicare strategie di studio Argomentare in modo critico le conoscenze acquisite Comprendere le fasi della preparazione di un intervento in classe. Ricavare informazioni utili per il proprio lavoro.	Ascoltare e prestare attenzione per il tempo richiesto a indicazioni e spiegazioni. Concentrarsi e portare a termine ogni lavoro seguendo le indicazioni ricevute senza bisogno di controllo continuo. Portare e utilizzare in modo corretto gli strumenti abituali di lavoro. Impiegare tecniche di lettura atte a comprendere il contenuto. Portare a termine ogni attività in autonomia. Individuare strategie efficaci in funzione del proprio stile di apprendimento.	Ascoltare spiegazioni e prestare attenzione a comunicazioni orali. Concentrarsi e portare a termine il lavoro in modo autonomo seguendo le indicazioni ricevute. Scegliere e utilizzare in modo corretto gli strumenti abituali di lavoro. Impiegare tecniche di lettura funzionali allo studio (sottolineatura, note a margine). Organizzare il proprio apprendimento in funzione dei tempi disponibili e del proprio metodo di studio e di lavoro.	Ascoltare in modo attivo una comunicazione prendendo appunti secondo criteri stabiliti e rielaborare i concetti. Portare a termine in modo esauriente i lavori assegnati tenendo conto degli accordi predefiniti. Utilizzare in modo corretto gli strumenti abituali di lavoro e proporre di alternativi in funzione del compito. Impiegare tecniche di lettura mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica).	Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali Strategie di memorizzazione Strategie di studio Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse

COMPETENZA CHIAVE EUROPEE			
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA			
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI		
DESCRITTORE	Individuare e rappresentare, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, e lontani nello spazio e nel tempo, cogliendone la natura sistemica, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti e la loro natura probabilistica		
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA		
ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Individuare semplici informazioni in testi più complessi e, opportunamente guidati, saperle utilizzare per stabilire relazioni	Ricavare informazioni da esperienze personali e da libere letture e applicarle alla risoluzione di situazioni problematiche	Utilizzare i contenuti e le informazioni apprese per risolvere in modo critico situazioni problematiche.	Basi del ragionamento induttivo e deduttivo. Ragionamento per analogie e differenze. Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse. Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti. Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali. Strategie di memorizzazione /Strategie di studio. Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse,
Individuare le relazioni fra narrazioni disciplinari	Individuare, distinguere, descrivere le relazioni fra le narrazioni disciplinari.	Sviluppare un metodo scientifico che sappia ricorrere all'esplorazione.	
Conoscere le possibilità relazionali fra le varie narrazioni.	Conoscere, comprendere, individuare le possibilità relazionali tra le varie narrazioni.	Argomentare attraverso la connessione dei dati, delle informazioni, delle narrazioni e delle visioni.	
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
DESCRITTORE	Acquisire ed interpretare criticamente l'informazione ricevuta nei diversi ambiti ed attraverso diversi strumenti comunicativi, valutandone l'attendibilità e l'utilità, distinguendo fatti e opinioni.		

DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA, GEOGRAFIA – TUTTE		
ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Conoscere e comprendere i principali meccanismi per ricavare l’interpretazione delle informazioni.	Distinguere i principali meccanismi per ricavare l’interpretazione delle informazioni	Applicare i principali meccanismi per ricavare l’interpretazione delle informazioni.	Metodologie e strumenti di ricerca e di organizzazione dell’informazione Strategie di studio Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse
Conoscere gli strumenti cartacei, informatici, multimediali a disposizione per verificare l’attendibilità delle informazioni.	Comprendere l’uso degli strumenti cartacei, informatici, multimediali a disposizione per verificare l’attendibilità delle informazioni.	Utilizzare gli strumenti cartacei, informatici, multimediali a disposizione per verificare l’attendibilità delle informazioni.	
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	PROGETTARE		
DESCRITTORE	Elaborare e realizzare progetti riguardanti lo sviluppo delle proprie attività di studio e di lavoro, utilizzando le conoscenze apprese per stabilire obiettivi significativi e realistici e le relative priorità, valutando i vincoli e le possibilità esistenti, definendo strategie di azione e verificando i risultati raggiunti.		
DISCIPLINE E INSEGNAMENTI DI RIFERIMENTO	TUTTI		
ABILITÀ CLASSE PRIMA	ABILITÀ CLASSE SECONDA	ABILITÀ CLASSE TERZA	CONOSCENZE
Conoscere le informazioni adatte alla progettazione. Ricerca le informazioni provenienti da diverse fonti	Progettare compiti e ruoli per attivare iniziative, realizzare assemblee. Rimediare ai propri e agli altrui errori con strategie adeguate ed ipotizzando attività di compensazione.	Progettare compiti e ruoli per attivare iniziative, realizzare assemblee, sviluppare prassi. Formulare piani di azione individualmente e in gruppo.	Strategie di studio Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse Fasi del problem solving Organizzazione di un’agenda giornaliera e settimanale Le fasi di una procedura Strumenti di progettazione: disegno tecnico; planning; semplici bilanci Diagrammi di flusso Strumenti per la decisione: tabella pro-contro; diagrammi di flusso; diagrammi di Ishikawa; tabelle multicriteriali Modalità di decisione riflessiva Strategie di argomentazione e di comunicazione assertiva

Le “evidenze”: descrivono il nucleo essenziale della competenza, sono un insieme di compiti, di performance che – se portati a termine dagli alunni con autonomia e responsabilità, in modo graduato per complessità e difficoltà nel corso degli anni, testimoniano l’agire competente. Gli insegnanti prepareranno le attività in modo che gli alunni, nello svolgimento di compiti significativi, di unità di apprendimento, nel lavoro quotidiano, possano agire in modo da mostrare le “evidenze” e i livelli di competenza posseduti.

EVIDENZE	
COLLABORARE E PARTECIPARE	• Collabora con i compagni e gli insegnanti • Sa mettere in atto sensibilità, empatia, rispetto in ambito personale e di gruppo • Cerca soluzioni costruttive in situazioni conflittuali • Aspetta il proprio turno prima di parlare; ascolta prima di chiedere • Collabora all'elaborazione delle regole della classe e le rispetta • In un gruppo fa proposte che tengano conto anche delle opinioni ed esigenze altrui • Riflette sul significato delle regole e delle norme di principale rilevanza nella vita quotidiana e sul senso dei comportamenti dei cittadini • Conosce le associazioni della propria comunità e le loro funzioni • Conosce gli Organi di governo e le funzioni degli Enti: Comune, Provincia, Regione • Conosce gli Organi dello Stato e le funzioni di quelli principali: Presidente della Repubblica, Parlamento, Governo, Magistratura • Conoscere alcuni principi fondamentali della Costituzione e riflettere sul loro significato • Conosce i principali Enti sovranazionali: UE, ONU • Sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un’identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.
AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPONSABILE	• È sempre fornito del materiale necessario • Utilizza in modo adeguato strumenti e materiali • È autonomo nello studio • Sa pianificare il lavoro e organizza tempi e materiali in modo sistematico

COMUNICARE E COMPRENDERE	• Segue con attenzione ed interviene in modo opportuno, apportando • contributi personali e comunica attraverso i vari linguaggi • Interviene nelle attività in modo pertinente e costruttivo (chiede chiarimenti, solleva problemi, avanza proposte ...) • Sa riconoscere eventuali errori • Interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative rispettando gli interlocutori, le regole della conversazione e osservando un registro adeguato al contesto e ai destinatari. • Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.). • Legge testi di vario genere e tipologia esprimendo giudizi ricavandone informazioni. • Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativi, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. • Produce testi multimediali, utilizzando l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori. • Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base. • Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso. • Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo. • Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, alla sintassi. • Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasione di eventi, mostre, ecc. • Analizza opere d'arte di genere e periodi diversi, individuandone le caratteristiche, il periodo storico, il genere, gli aspetti stilistici. • Crea prodotti utilizzando la musica, le arti visive, testi poetici o narrativi. • Interagisce verbalmente con interlocutori collaboranti su argomenti di diretta esperienza, routinari e di studio (L2) • Scrive comunicazioni relative a contesti di esperienza e di studio (istruzioni brevi, mail, descrizioni di oggetti e di esperienze) (L2) • Legge e comprende comunicazioni scritte relative a contesti di esperienza e di studio (L2) • Comprende il senso generale di messaggi provenienti dai media (L2) • Opera confronti linguistici e relativi ad elementi culturali tra lingua materna (o di apprendimento) e le lingue studiate (L2) • Utilizzare i mezzi di comunicazione in uso a scuola in modo opportuno, rispettando le regole comuni definite e relative all'ambito in cui si trova ad operare • E' in grado di identificare quale mezzo comunicazione/informazione è più utile usare rispetto ad un compito dato • Conosce gli strumenti, le funzioni e la sintassi di base dei principali programmi informatici. • Produce elaborati (di complessità diversa) utilizzando i programmi, la struttura e le modalità operative più adatte al raggiungimento dell'obiettivo • Legge, interpreta ed esprime apprezzamenti e valutazioni su fenomeni artistici di vario genere (musicale, visivo, letterario) • Distingue e classifica gli elementi base del linguaggio musicale anche rispetto al contesto storico e culturale. • Utilizza voce, strumenti e nuove tecnologie per produrre anche in modo creativo messaggi musicali • coordina azioni e schemi motori e utilizza strumenti ginnici • Utilizza il movimento come espressione di stati d'animo diversi. • Assume comportamenti corretti dal punto di vista igienico-sanitario e della sicurezza di sé e degli altri. • Coglie l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale.
--------------------------	---

IMPARARE AD IMPARARE	• Controlla ed esprime le proprie emozioni • Conosce le proprie attitudini e capacità • Ha approfondito la conoscenza di sé, anche in funzione delle scelte riguardo al futuro • Utilizza in maniera adeguata le proprie risorse • Si pone obiettivi ed aspettative adeguati • Sa operare scelte consapevoli • Sa valutare e auto-valutarsi • Pone domande pertinenti. • Reperisce informazioni da varie fonti. • Organizza le informazioni: ordina, confronta, collega. • Utilizza strumenti predisposti per organizzare dati. • Individua relazioni tra oggetti e avvenimenti e le spiega in modo sempre più completo • Progetta un percorso operativo e lo ristruttura in base a problematiche insorte, trovando nuove strategie risolutive. • Argomenta le conoscenze acquisite. • Formula ipotesi e procedure risolutive in modo sempre più efficace, motivando le proprie scelte. • Applica strategie di lavoro in modo sempre più consapevole. • Valuta il processo di apprendimento in modo sempre più autonomo • Prende decisioni, singolarmente e/o condivise da un gruppo.
RISOLVERE PROBLEMI ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE, INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	• Esprime e mostra curiosità, attitudini personali, desiderio di conoscere e di migliorarsi; • Prende iniziative, supera frustrazioni e contrattempi utilizzando strategie personali, sostiene le proprie scelte. • Attiva le risorse personali per realizzare un progetto, raggiungere un obiettivo, risolvere un problema. • L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni. • Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e individua le relazioni tra gli elementi. • Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne informazioni e prendere decisioni. • Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni. • Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta; confronta procedimenti diversi e riesce a passare da un problema specifico a una classe di problemi. • Sa utilizzare i dati matematici e la logica per sostenere argomentazioni e supportare informazioni. • Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale e le situazioni reali. • Nelle situazioni di incertezza legate all'esperienza si orienta con valutazioni di probabilità. • Attraverso esperienze significative, utilizza strumenti matematici appresi per operare nella realtà. • Si orienta nello spazio fisico e rappresentato in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche, utilizzando carte a diversa scala, mappe, strumenti e facendo ricorso a punti di riferimento fissi. • Distingue nei paesaggi italiani, europei e mondiali, gli elementi fisici, climatici e antropici, gli aspetti economici e storico-culturali; ricerca informazioni e fa confronti anche utilizzando strumenti tecnologici. • Riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le interrelazioni con l'uomo e l'ambiente. • Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. • Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione e li utilizza in modo efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.